



De waarde van de design sprint

den

De waarde van de design sprint

Een design sprint is onderdeel van de design thinking methode. Design thinking stelt de gebruiker centraal om problemen op te lossen. Vanuit brainstormsessies wordt een prototype gemaakt om daarna de oplossing in de praktijk te testen. DEN, Podiumkunst.net en vrienden en familie van de componist gebruikten een design sprint voor de ontwikkeling van een platform rondom het werk van Louis Andriessen.



1. Map

Hoe ontwikkel je een platform dat voldoet aan uiteenlopende wensen? De verkennende gesprekken op dag 1 bepalen de belangrijkste doelen en de primaire doelgroep: de avontuurlijke muzikiefhebber die nieuwsgierig is naar nieuwe artiesten en ervaringen.

2. Sketch & 3. Decide

De opbrengsten van dag 1 vormen de basis voor de ontwikkeling van het platform. Deze doelgroep heeft een hoog mobiel gebruik met veel afwisselende content: van tekst tot audio tot video. Daarnaast bestaat de vraag: wat is het beschikbare materiaal en welk verhaal wil je vertellen over Louis Andriessen? Het storyboard combineert de uitgangspunten en geeft inzicht in de eerste ontwerpideeën.



4. Prototype

Het designbureau gebruikt de input uit de eerdere fases voor het ontwerpen van een prototype. Dit platform richt zich in eerste instantie op jonge muzikliefhebbers. Het ontwerp is daarom interactief en heeft een intuïtieve navigatie waarmee bezoekers hun eigen pad bepalen. De afwisseling tussen tekst, audio en video is aansprekend voor de doelgroep die gewend is te wisselen tussen verschillende media.

5. Test

Een design sprint sluit af met een testfase. Een testpanel van jongeren begon de ontdekkingsreis via Instagram Stories die linken naar het platform. Daar vonden ze teksten, beelden en audiofragmenten die meer vertelden over Louis Andriessen, zijn werk en gerelateerde kunstenaars en makers. Zo leren gebruikers dat Louis Andriessen geïnspireerd werd door bijvoorbeeld filosoof Plato, componist Igor Stravinsky en jazzmuzikant Miles Davis. Ook zien ze hedendaagse artiesten die zich laten inspireren door Andriessen.



En dan?

De design sprint geeft nieuwe input om het ontwerp te verbeteren. In de testfase krijg je feedback op het prototype zodat je het verder kunt ontwikkelen. Op basis van deze inventarisatie kun je een nieuwe spint organiseren of concrete punten verbeteren.

Meer weten?

Lees meer over het project rondom Louis Andriessen. Ben je benieuwd hoe jij de design sprint methode kunt inzetten? Neem dan contact op via marcus.cohen@den.nl