Ce guide présente une série d'études de cas, axées sur des programmes et des initiatives visant à accroître la participation des filles au sport et à l'activité physique. Chaque programme est unique en son genre, mais chacun donne vie à certains des 10 éléments (notés en gras ci-dessous) présentés dans le guide précédent : (Ré)initier les filles au sport et à l'activité physique".

Une sélection des études de cas présentées est incluse ci-dessous :

This Girl CanTM

afin d'inspirer la prochaine génération.

- campagne britannique visant à normaliser la pratique d'une activité physique par les femmes. Elle utilise des modèles et sensibilise aux questions d'image corporelle en centralisant des images de femmes pratiquant diverses activités physiques.
- PowerPlayTM
 une famille de programmes basés à New York qui se concentrent sur la participation sportive et le leadership des filles. PowerPlay propose une série d'activités et apporte un soutien important en formant des filles au leadership
 - UEFA Disney PlaymakersTM
 un programme qui offre une introduction amusante et sûre au football. Les séances sont réservées aux filles et se concentrent sur les mouvements fondamentaux, ce qui permet de développer les compétences et d'offrir un environnement non compétitif.
 - Her Time to PlayTM
 une communauté de la NBA qui permet aux clubs de basket-ball d'accéder à des boîtes à outils, à des plans
 d'entraînement et à un soutien pour les entraîneurs et les officiels féminins. Le partenariat avec la National
 Basketball Association (NBA) et la Women's National Basketball Association (WNBA) garantit l'utilisation de
 modèles féminins forts.
 - Coaching Her
 un programme de formation en ligne pour tous les entraîneurs travaillant avec des filles, visant à aider davantage d'entraîneurs à comprendre les besoins de leurs participantes.
 - Weetabix WildcatsTM
 un programme de football non compétitif pour les filles âgées de 5 à 11 ans, destiné à celles qui n'ont jamais joué auparavant et qui veulent essayer le sport pour la première fois. L'un des principaux objectifs de ces sessions est de développer des amitiés et des liens sociaux, de renforcer les compétences fondamentales en matière de mouvement et, par conséquent, de donner l'impression d'être compétent.

